## Caso de uso: Consultar aficiones.

### 1. Objetivo.

Ver la información de la afición seleccionada: aforo de su estadio, número de hinchas, nivel del equipo, miembros, etc. Si la afición es la del propio usuario, se visualizarán además datos más avanzados.

### 2. Actores.

Usuario registrado.

### 3. Precondición.

Debe ser posible establecer una conexión con la base de datos.

El usuario está registrado y correctamente autenticado en el sistema.

### 4. Postcondición si éxito.

Se muestra la información de la afición solicitada.

### 5. Postcondición si fallo.

Se muestra un mensaje de error indicando el fallo.

### 6. Entradas.

El identificador de la afición de la cual se desean obtener los datos.

### 7. Salidas.

La información de la afición seleccionada o mensaje de error.

### 8. Secuencia normal.

1. El usuario accede a la sección del calendario, la clasificación u otro punto desde el que poder ver una afición concreta.

2. Acto seguido selecciona aquella que desea visualizar.

3. Se accede a la base de datos y se recogen los datos necesarios: aforo, miembros de la afición, nivel del equipo, etc. Si la afición es la del usuario, además, se recogerán los datos de las acciones grupales abiertas. En caso de error, pasar a S-1.

4. Mostrar al usuario una vista con los datos recopilados.

### 

### 9. Secuencia alternativa.

S-1. Error al obtener la información. Mostrar mensaje de error y continuar la ejecución del sistema.